SOFTWARE PARA ROBOTS: PRACTICA 8

ALBERTO NUÑEZ GARCIA UO258455

SANTIAGO FIDALGO SALLES UO265578

AITOR LLANOS IRAZOLA UO264476

**(Laberinto8.1) 10.1 Escapada de laberintos (1,5 puntos)**

En este ejercicio se ha realizado un robot móvil capaz de explorar todo un laberinto y resolverlo, para ello se ha utilizado el algoritmo de resolución de Left Hand Rule y se ha reutilizado el algoritmo de seguir líneas de la practica 7.1. Se tiene en cuenta que el final del laberinto consiste en un cúmulo de líneas negras formando un cuadrado lo suficientemente grande para que el robot lo reconozca.